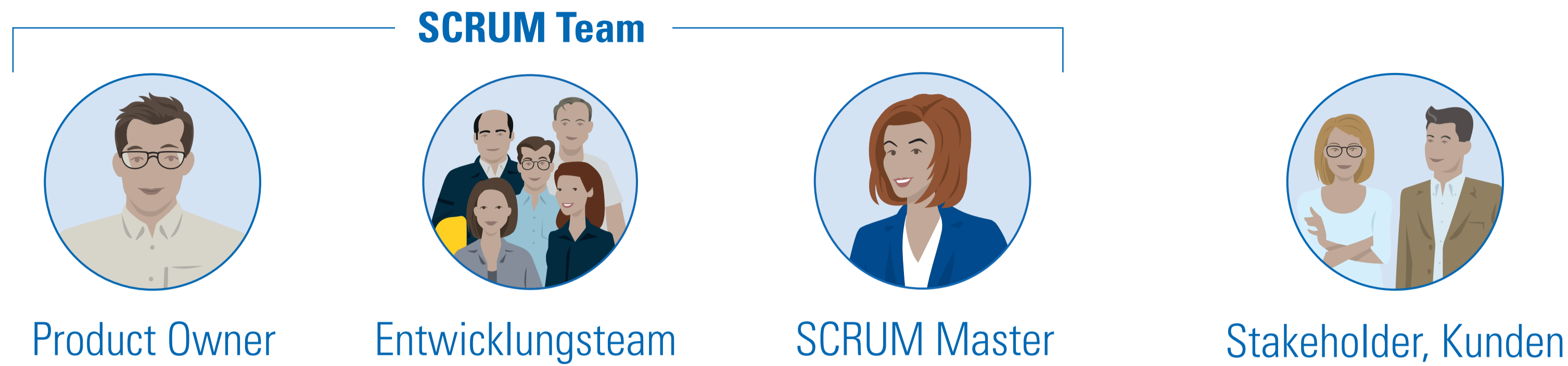


Der SCRUM-Ablauf – ein Überblick



Akademie

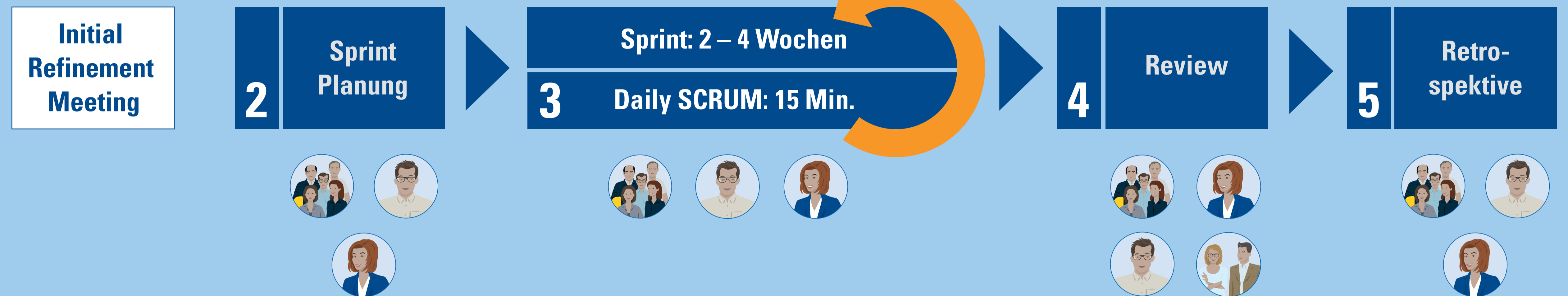
SCRUM Rollen



SCRUM Artefakte



SCRUM Ereignisse



1 Product Backlog

Ein Product Backlog ist eine sortierte Liste (nach der „Definition of Ready“ (DoR)), die Funktionalitäten, Anforderungen und die Schätzungen enthält. Im Product Backlog werden alle Funktionen, Verbesserungen aufgelistet, die die Änderungen an zukünftigen Product Releases ausmachen. Die Anforderungen ändern sich ständig, somit ist das Product Backlog eine dynamisch, sich konstant ändernde Auflistung. Nur Product Backlog Items im Status „ready“ dürfen in einen Sprint. Der Product Owner ist für die Einhaltung der „DoR“ verantwortlich.

Alle Anforderungen an das Produkt werden notiert.

2 Sprint Planung

Die Sprint Planung zeigt auf, welche Arbeit zur Erreichung des Sprint-Ziels (Was? Wie?) erforderlich ist. Diese dauert max. 8 Stunden (Time Box). **Sie besteht aus den zwei Teilen Sprint Planung 1 und 2:** Die **Sprint Planung 1** hat ein gemeinsames Verständnis über die zu erledigende Arbeit zum Ziel sowie die Auswahl der Product Backlog-Einträge durch das Entwicklungsteam. In der **Sprint Planung 2** plant das Entwicklungsteam, welche Aufgaben getan werden müssen, um das Produktinkrement zu erstellen.

Die zu erledigende Sprint-Arbeit wird gewählt und geplant.

3 Daily Scrum

Das Entwicklungsteam trifft sich jeden Tag zur gleichen Zeit für 15 Minuten (Time Box) zur Überprüfung des Fortschritts und der Planung des Tages.

- Folgende Fragen werden beantwortet:
- Was habe ich seit gestern erledigt?
 - Was werde ich heute erledigen?
 - Welche Hindernisse gibt es, die das Sprint-Ziel gefährden?

Ein kurzer Austausch und die Tagesplanung stehen im Vordergrund.

4 Review

Dieses max. 4-stündige Meeting (Time Box) findet am Ende eines Sprints statt. Das Produktinkrement sowie die Übersicht und Anpassung des Product Backlogs mit Bezug auf das Sprint-Ziel werden vorgestellt und besprochen. Gemeinsam wird festgelegt, welche nächsten Schritte getan werden. Als Ergebnis liegt ein überarbeitetes Product Backlog für den nächsten Sprint vor.

Vorstellung des Produktinkrements und Anpassung des Product Backlogs für den nächsten Sprint.

5 Retrospektive

Das SCRUM-Team reflektiert die bisherige Arbeitsweise, um einen Verbesserungsplan für den kommenden Sprint zu erarbeiten und zu priorisieren. Das Meeting dauert max. 3 Stunden (Time Box).

Optimierung der Arbeitsweise